

Cuadrados

9	6	8	3	2	7
4	7	2	9	4	2
8	0	6	3	8	4
5	9	4	7	5	1
8	3	5	0	9	0
1	6	7	5	1	6

Instrucciones:

1. Por turnos, usen la rueda.
2. Resta.
3. Luego, busca un espacio en el tablero que muestre esa diferencia y coloca tu ficha en él.
4. El primer jugador que forme un cuadrado gana el juego (ver ejemplo abajo).

6	3
4	7

Rueda para Cuadrados

